

Kuantum mekaniğe göre parçacığın 0 ila $0,2a$ arasında bulunma ihtimali: $\approx \%17$

Klasik mekaniğe göre parçacığın 0 ila $0,2a$ arasında bulunma ihtimali: $\%20$

Ulaşılma Yolu: $-\frac{a}{2}$ ve $\frac{a}{2}$ noktalarında bulunmak için sonsuz enerji gerektiğine göre parçacık

bu noktalarda bulunamaz. O halde bu noktalarda $\Psi=0$ olmalı. Bu koşulları uygularsak.

$$\Psi\left(\frac{a}{2}\right) = A \sin\left(\frac{ka}{2}\right) + B \cos\left(\frac{ka}{2}\right) = 0$$

$$\Psi\left(-\frac{a}{2}\right) = -A \sin\left(\frac{ka}{2}\right) + B \cos\left(\frac{ka}{2}\right) = 0$$

$$2B \cos\left(\frac{ka}{2}\right) = 0$$

Ancak \sin ve \cos aynı değerde 0 olmadığını göre

1. ihtimal

$$A = 0$$

$$\cos\left(\frac{ka}{2}\right) = 0$$

Bunun sağlanması için

$n = 1, 3, 5 \dots$ olmak üzere

$k_n = n \frac{\pi}{a}$ olması gerekir.

Çözüm 1: $n = 1, 3, 5 \dots$ için

$$\Psi_n = B \cos(k_n x)$$

$$P_n = |\Psi_n|^2 = |B|^2 \cos^2(k_n x)$$

2. ihtimal

$$B = 0$$

$$\sin\left(\frac{ka}{2}\right) = 0$$

Bunun sağlanması için

$n = 2, 4, 6 \dots$ olmak üzere

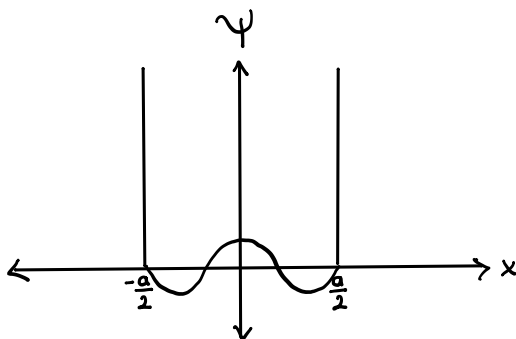
$k_n = n \frac{\pi}{a}$ olması gerekir.

Çözüm 1: $n = 2, 4, 6 \dots$ için

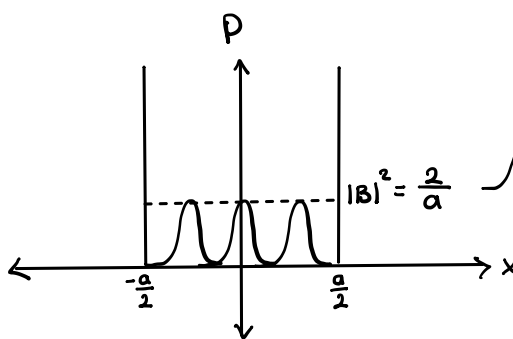
$$\Psi_n = A \sin(k_n x)$$

$$P_n = |\Psi_n|^2 = |A|^2 \sin^2(k_n x)$$

O halde $n=3$ için P fonksiyonu şu şekildedir.



$$B \cos\left(\frac{3\pi}{a} x\right)$$



$$|B|^2 \cos^2\left(\frac{3\pi}{a} x\right)$$

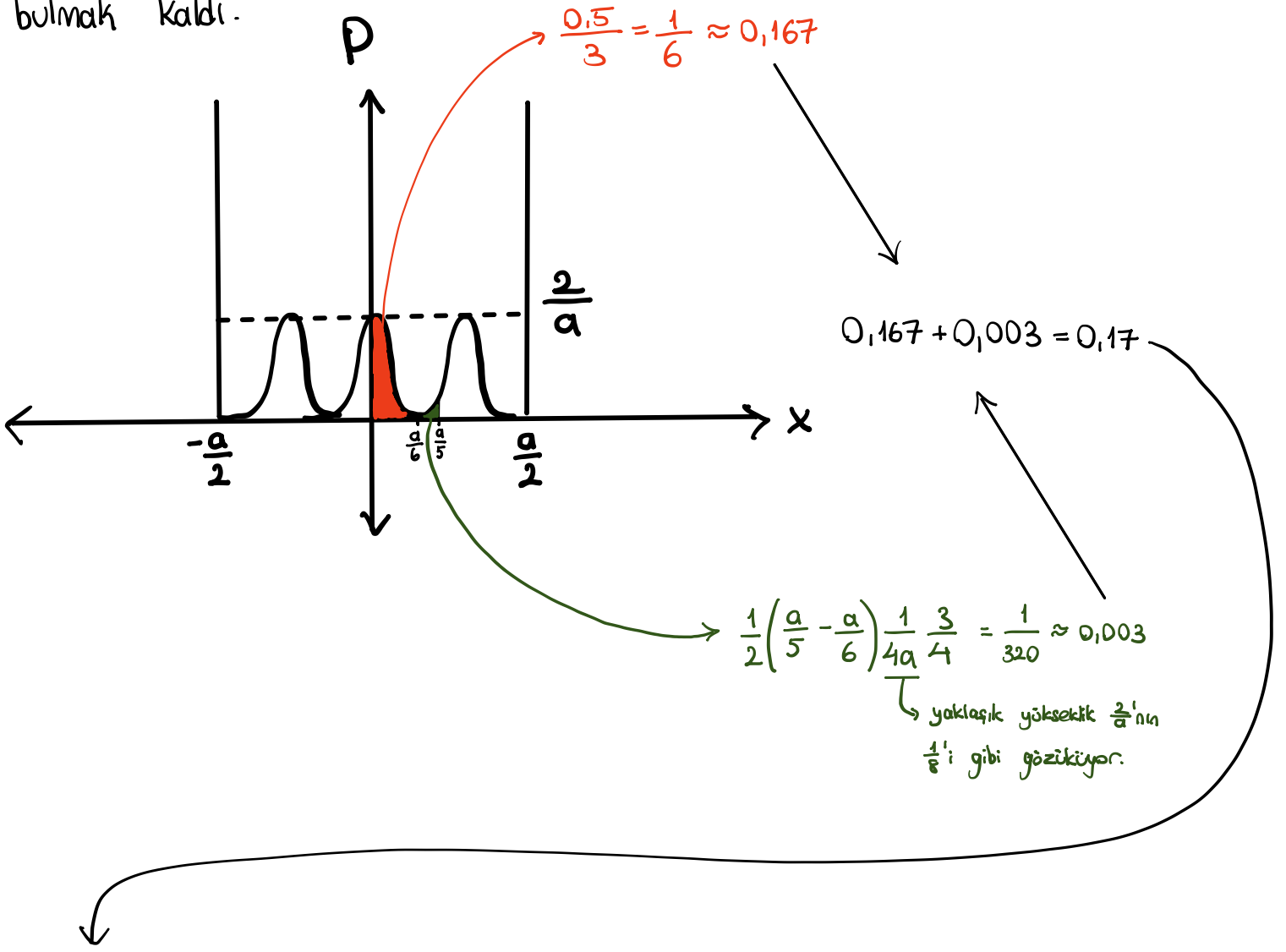
$$\int_{-a/2}^{a/2} |B|^2 \cos^2\left(\frac{3\pi}{a} x\right) dx = 1$$

↓

$$B = \sqrt{\frac{2}{a}}$$

kesin $\frac{a}{2}$ ve $-\frac{a}{2}$ arasında

Geriyeye sadece $x=0$ ile $x=0,2a$ arasında fonksiyonun altındaki alanı bulmak kaldı.



kuantum sonuç: parçacığın bu kuyuda 0 ile $0,2a$ arasında bulunma ihtimali 0,17 yani %17'dir.

klasik sonuç: parçacığın olasılık yoğunluğu grafiğinin $-\frac{a}{2}$ ile $\frac{a}{2}$ arasında ortalama değerini $\frac{1}{a}$ alırsak parçacığın bu kuyuda 0 ile $0,2a$ arasında bulunma ihtimali $0,2a \cdot \frac{1}{a} = \frac{1}{5} = \%20$ 'dir. n değeri sonsuza gittikçe kuantum sonuç bu sonuca yaklaşacaktır.

